

國立中央大學八十六學年度碩士班研究生入學試題卷

所別: 資訊管理研究所 戊組 科目: 計算機概論 共貳頁 第壹頁

一、複選題 (8%)

1. 下列有關 client / server 中 server 特性的敘述何者正確? (1) reactive, (2) usually runs forever, (3) provide functional services, (4) must be installed in mainframe computer。
2. 下列有關 client / server 的敘述何者錯誤? (1) client 和 server 可以在同一台電腦上, (2) client 端程式一定是靠近 user 端, 處理和 user 的交談, (3) client server 程式一定要透過 TCP/IP 協定才能溝通, (4) 網路上的程式一定要寫成 client / server 的型式才能使用。
3. 從技術的觀點, 下列那幾項是電腦支援 client / server 程式設計時應特別提供的功能? (1) Connection, (2) Modularity, (3) Addressing, (4) Synchronization。
4. 下列那些屬於 client / server 的程式介面? (1) socket, (2) RPC, (3) IEEE 802.3, (4) ICMP。

參考用

二、請以 200 字以內文字依序對 Internet、Intranet 及 Extranet 作最完整的敘述。(15%)

三、電子商務 (Electronic Commerce) 是目前熱門話題, 請從資訊安全的觀點來談有那些問題在推展電子商務前該事先考慮? 同時請說明有那些相關技術可以解決上述問題? (15%)

四、電腦可分為那幾部份? 請分別說明其功能為何? 請說明其相互間之關係為何? 並請用一圖來表示其相互間之關係。(15%)

五、請詳細說明何謂「網路電腦」? 其與傳統之個人電腦的差異為何? (10%)

六、請詳細說明作業系統 (Operating Systems) 的主要功能。並請比較 Windows 95 與 Solaris 2.5 之異同。(10%)

七、請詳細比較說明 Internet 與 OSI 7-Layer Reference Model 兩者之異同。並請清楚指出 Internet 成功之原因。(15%)

八、請問下列兩個 C 程式的輸出為何? 請說明為何會得到該等輸出? (12%)

1.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main(void)
{
    int x, *a;
    char *b, c[10];

    strcpy(c, "Goodbye");

    b="Hello";
    a=&b;
    x=&c[0];
    *a=x;

    printf("%s\n", b);
}
```

注意: 背面有試題

國立中央大學八十六學年度碩士班研究生入學試題卷

所別: 資訊管理研究所

戊組 科目:

計算機概論

共貳頁 第貳頁

2.

```
#include <stdio.h>
void order1(int, int);
void order2(int*, int*);

int main()
{
    int i=7, j=3;
    order1(i,j);
    printf("%d, %d\n", i,j);
    order2(&i, &j);
    printf("%d, %d\n", i,j);
    return 0;
}

void order1(int p, int q)
{
    int temp;
    if (p > q) {
        temp= p;
        p=q;
        q=temp;
    }
}

void order2(int* p, int* q)
{
    int temp;
    if (*p > *q) {
        temp= *p;
        *p=*q;
        *q=temp;
    }
}
```